



Дима Чернов

UX/UI & Product Designer

Foodtech, Traveltech, E-commerce.

7 лет в дизайне • UX/UI 3+ года •

Product design 2+ года.

[сайт](#) [почта](#) [телеграм](#) [are.na](#)

Релевантный опыт

2023 • Тревелтех стартап (NDA) • Product Designer

- Спроектировал и протестировал ключевую фичу «Конструктор маршрутов» – автоматический подбор жилья, еды и активности по ответам опросника; показал высокий completion rate до оплаты и заложил основу для ML-рекомендаций.
- Разработал 50+ экранов для web и mobile: от онбординга и лоу-фай прототипов для инвесторов до финальных макетов каталога, карты и бронирования.
- Построил масштабируемую дизайн-систему, адаптированную для двухрежимного отображения маршрутов (по категориям и по датам) и готовую к расширению под новые сервисы.
- Инициировал и провёл A/B-тесты интерфейсных решений (Stories, прогресс-бар, конструктор маршрутов); выдвигал гипотезы, анализировал результаты и улучшал UX на основе данных.
- Участвовал в привлечении инвестиций: создал интерактивные lo-fi прототипы и питчи с фокусом на монетизацию (тур-фильтры, CPA, платные PRO-функции); инвесторы оценили идею за 1-2 минуты.
- Организовал процесс дизайна в тесной связке с разработкой и бизнес-сторонами: быстрые итерации прототипов, синхронизация приоритетов и оперативный фидбэк от CEO.

2024 • Поляна Delivery • Product Designer • UI/UX

Поляна Delivery (ТОП-3 агрегатор доставки в Самаре)

- Провёл полный редизайн iOS, Android и Web-версий сервиса, сохранив знакомые сценарии и навигацию – iOS: +7%, Android: +6%, Web: +5% к конверсии; TTC -22% в среднем по платформам.
- Запустил новый поиск по ресторанам и блюдам с разбивкой выдачи на категории, блюда и рестораны

- -30% обращений в поддержку после внедрения прогресс-бара статусов заказа с наглядными этапами доставки.
- Проработал концепцию Stories: сформулировал визуальный стиль и подготовил макеты (цвета, типографику, ограничения по графике).
- Работал в команде PM, dev, QA, analyst. Регулярная синхронизация приоритетов, демонстрации прототипов, адаптация под бизнес-ограничения.

2019 – Сейчас · UI/UX & Visual Designer · РК «Поляна»

РК Поляна – одна из крупнейших управляющих компаний в Поволжье.

24 ресторана и свой сервис доставки (ТОП-3 агрегатор доставки в Самаре).

Начинал как графический дизайнер, позже стал частью команды стратегического маркетинга – работал над новыми проектами и развитием бренда.

- Запустил веб-сервис для ресторанных PDF-меню. До 2500 пользователей в день.
- Применял продуктовый подход при создании интерактивных сервисов.
- Спроектировал UX и реализовал код для городского аудиогuida. Бесшовный пользовательский сценарий.
- Разработал интерактивную схему бронирования столов с CRM. Конверсия визитов в бронирования 20%.
- Создал 10+ сайтов. Один из проектов отмечен наградой #MadeOnTilda.
- Участвовал в найме и оценке графических дизайнеров.

Умения

UI Design, Visual Design, Design Systems, Typography, Iconography, Micro-interactions, Motion Design, Illustration, Layout & Grid, Responsive & Adaptive Design, Figma, Prototyping, Style Guides & Brand Guidelines, Pixel-perfect Design, Graphic Design, Component-based Design

Инструменты

Figma, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Principle, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Lottie

ATS Keywords (UI/UX & Product Designer)

UI/UX дизайн, продуктовый дизайн, Product Design, проектирование интерфейсов, Interface Design, дизайн пользовательского опыта, User Experience Design, пользовательский интерфейс, User Interface, Interaction Design, дизайн-системы, Design Systems, визуальный дизайн, Visual Design, графический дизайн, Graphic Design, дизайн приложений, App Design, дизайн веб-сайтов, Web Design, адаптивный дизайн, Responsive Design, мобильный дизайн, Mobile Design, mobile-first дизайн, прототипирование, Prototyping, Wireframing, создание макетов, Mockups, дизайн-концепция, Web Application Design, Mobile Application Design, проектирование пользовательских путей, User Flow, CJM, Customer Journey Map, UX-исследования, User Research, проведение интервью, Usability Testing, A/B Testing, Data Analysis, оптимизация интерфейса, Interface Optimization, микроанимации, Micro-interactions, Motion Design, взаимодействие с командой, Cross-functional Teams, Agile, Scrum, Kanban, продуктовая стратегия, Product Strategy, MVP, улучшение продукта, Iterative Design, визуальная иерархия, Typography, Iconography, дизайн-руководства, Style Guide, работа с Figma, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Lottie, Pixel-perfect дизайн, Presentation Design, SaaS Design, E-commerce Design, редизайн, Redesign.

Hard Skills:

UI/UX Design, Product Design, Interface Design, User Experience, User Interface, Interaction Design, Design Systems, Visual Design, Graphic Design, Motion Design, Micro-interactions, Illustration, Iconography, Typography, Layout & Grid, Responsive Design, Adaptive Design, Mobile-first Design, Wireframing, Low-fidelity Prototypes, High-fidelity Prototypes, Mockups, UI Kits, Component-based Design, Style Guides, Brand Guidelines, Usability Testing, User Research, UX Research, User Interviews, Personas, Customer Journey Mapping (CJM), User Flow, Task Flow, Information Architecture, Prototyping, A/B Testing, Split Testing, Heatmaps, Analytics, Conversion Rate Optimization (CRO), MVP Design, Feature Design, Product Roadmap, Product Strategy, Design Thinking, Agile, Scrum, Kanban.

Soft Skills:

Team Collaboration, Cross-functional Communication, Stakeholder Management, Problem Solving, Creativity, Critical Thinking, Time Management, Adaptability, Attention to Detail, Empathy, User Advocacy, Presentation Skills, Negotiation, Iterative Design, Feedback Integration.

Tools:

Figma, FigJam, Sketch, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Adobe XD, Principle, ProtoPie, Framer, Webflow, Zeplin, Miro, Notion, Jira, Trello, Asana, Confluence, Lottie, HTML, CSS, JavaScript (базово), Tilda, WordPress.